# Tasks imediatas

* Fazer lógica para entidade Conta
* Fazer fluxo de caixa para cada conta
* Criar comando para remover um lançamento em definitivo.
* Organizar os diversos comandos da aplicação em Commands e Command Handlers
* Colocar código no github
* Criar post inaugural em inglês
* Traduzir o código para inglês.
  + ~~Cadastrar resources padrão e pt-br~~
  + ~~Associar textos com nomes de coluna aos resources~~
  + Colocar comentários e traduzir os existentes em inglês
  + Testar escritas e leituras novamente
  + Testar ordem e ocultação de colunas
* ~~Configurar recursos e localização -> bibliotecas satélites~~
* ~~Referenciar projetos de uma mesma dll~~
* ~~Criar atributo customizado que busque nos recursos qual é a descrição do item~~
* Configurar globalization para WPF também
* ~~Tratar drag de células dentro do list~~

# Tasks não prioritárias

* Pensar no formato de Undo
* Decidir formato do guid: maiúsculas ou minúsculas
* Não precisa colocar status de edição em todas as linhas – só as que tiver mexendo

# Tasks concluídas

* ~~A chave deveria ser Código do Lançamento e não Código da Transação~~
* ~~Corrigir a forma de escrever na planilha após o evento de change, validando dados e escrevendo só o que mudou~~
* ~~Pensar em maneira mais automática de descobrir quando as planilhas terminaram de abrir~~
* ~~Fazer code review para tratar entradas~~
* ~~Fazer lógica para processar entradas~~
* ~~Capacidade de notificar mudanças de estado em apenas uma linha da planilha para conseguir mudar valores em tempo de digitação.~~
* Tentar usar tecla de atalho para adicionar novo lançamento
* ~~Modificar o status do lançamento conforme os dados são preenchidos~~
* ~~Considerar se o lançamento está completo, parcialmente completo ou incompleto.~~
* ~~Ao realizar databinding, evitar passar uma lista de colunas hard-coded; passar os itens do dicionário de colunas~~
* ~~Mudar o campo de [Dia de Vencimento] para [Data de Vencimento]. Com isso será possível saber qual era a data esperada para o pagamento e o tempo de atraso.~~
* ~~Terminar lógica: fazer um lançamento ir de rascunho para completo~~
* ~~Colocar o status de um lançamento como pendente ao abrir planilha, mostrando numa tela quais são as contas que vencem hoje e nos próximos dias.~~

# Tasks que não serão feitas

* ~~Ao salvar a planilha, interceptar o evento BeforeSave e tratar lançamentos incompletos~~
  + ~~Marcar em amarelo claro quando o lançamento estiver incompleto e sendo editado. Ao salvar o doc, mudar pra rascunho e manter em amarelo até o cara editar completamente. Avisar o que está faltando de forma mais detalhada no painel~~
  + ~~Marcar em verde quando terminar a edição. Ao salvar, os lançamentos completos não precisam mais de cor nenhuma.~~
  + ~~Excluir linhas sem qualquer modificação. Só pintar em amarelo linhas que tiverem iniciado uma edição significativa.~~

# Visão Principal

1. Telas / Processos

* 1. [Saída – Opções Simples](#DetalheOpçõesSimples)
  2. Saída – Opções Avançadas
  3. Entradas – Opções Simples
  4. Entradas – Opções Avançadas
  5. Tela de Welcome
  6. Edição de Lançamentos
  7. Gerenciamento de Categorias
  8. Gerenciamento de Tags
  9. Gerenciamento de Transferências
  10. Saques
  11. Contas a pagar
  12. Contas a receber

1. ~~Criar um Guid para lançamento e transação com vários lançamentos (como parcelas por exemplo).~~
2. Lançar despesas fixas que podem ser induzidas da configuração da conta, como por exemplo, os custos mensais fixos
3. Tratar transferências com um código, para que não seja somado 2 vezes no fluxo de caixa
4. Processo melhor para transferências.
5. Trabalhar melhor processo de drilldown.
6. Pensar no caso de fazer um pagamento misturando dinheiro, cheque e outras formas de pagamento.
7. Calcular em qual parcela o pagamento cairá, baseado na data de fechamento do cartão
8. Parcelamentos dentro do cartão de crédito
9. Suporte de drill-down de contas com vários itens, como supermercados. Suportar drill-down parcial e completo
10. Autocomplete para digitar conta
11. Criar códigos de transação? Criar código de lançamento